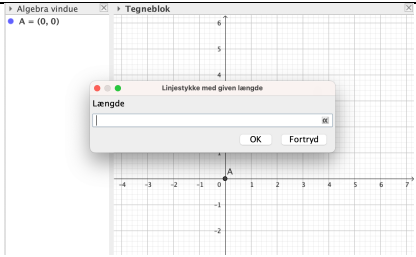
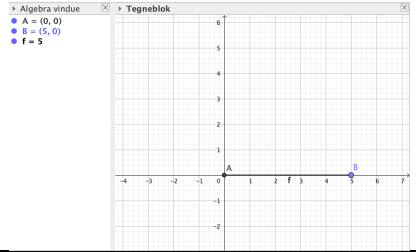
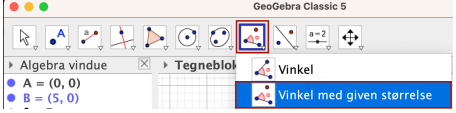
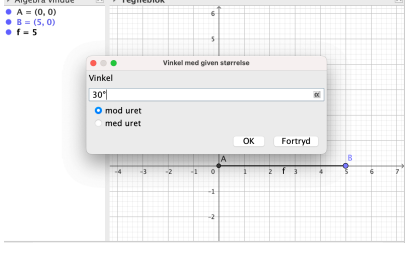
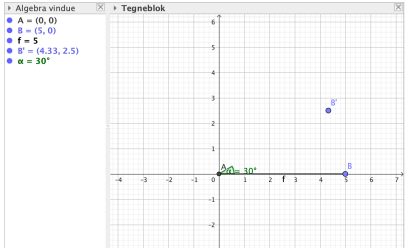
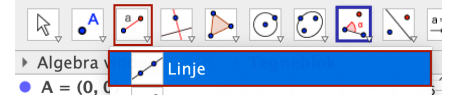
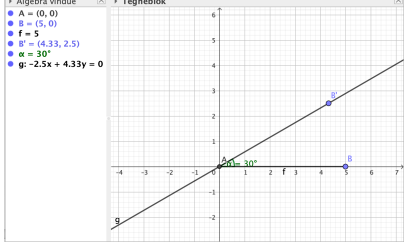


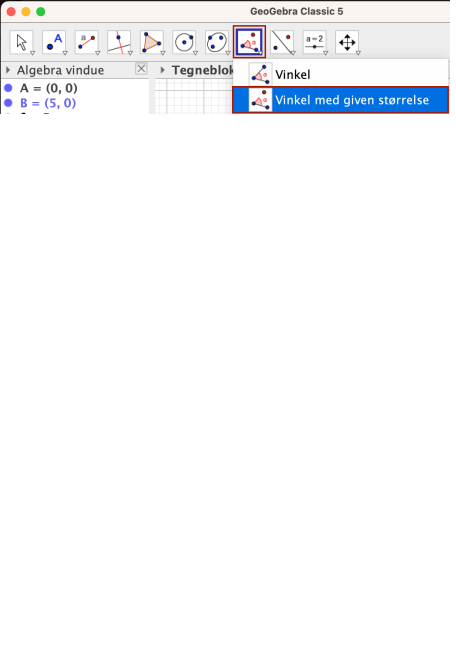
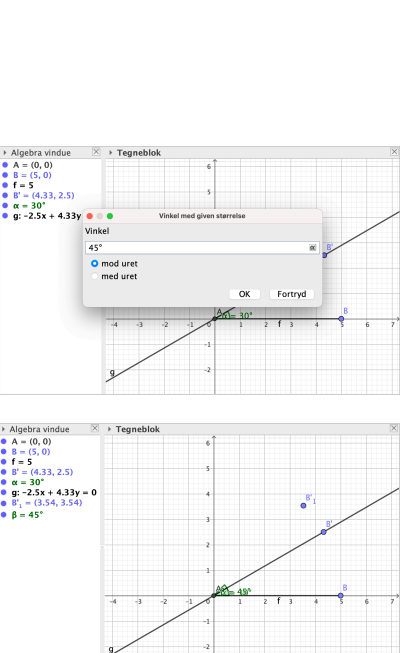
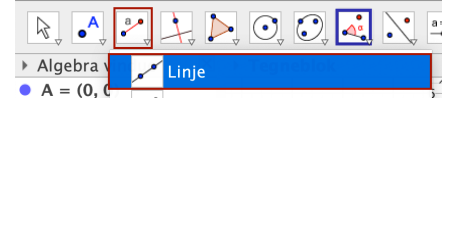
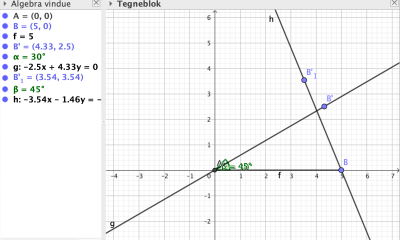
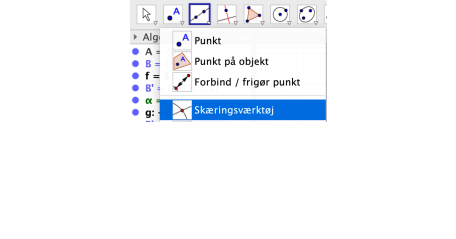
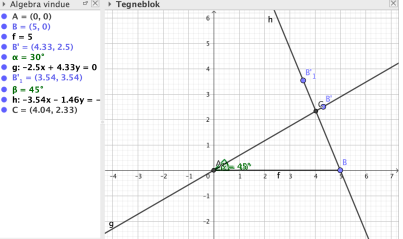
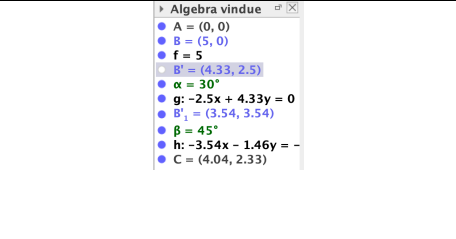
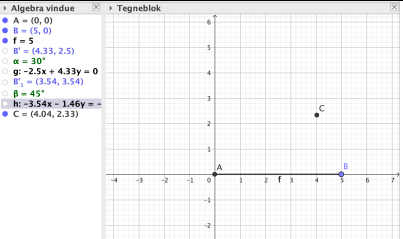
Trekantkonstruktion i GeoGebra

Via et gennemgående eksempel forklares hvordan man konstruerer en trekant i GeoGebra.

Vi forestiller os at vi har en trekant, hvor vi har en kendt side AB med længden 5 m, en vinkel ved punkt A på 30° , og en vinkel ved punkt B på 45° .

Trin-for-trin vejledning

Funktioner	Menu	Konstruktion
<p>Åbn GeoGebra: Start GeoGebra på din computer</p> <p>Opret den kendte side: - Klik et sted i tegneområdet for at oprette punkt A.</p> <p>- Indtast din kendte længde i den dialogboks der åbner. Din kendte side AB er nu konstrueret.</p>		 
<p>Opret den første vinkel: - Vælg "Vinkel med given størrelse" værktøjet</p> <p>- Klik først på punkt B og derefter på punkt A. Dette vil oprette en vinkel med punkt A som hjørne og AB som en af benene.</p> <p>- Indtast størrelsen af den kendte vinkel ved punkt A (30°) og vælg "Mod uret"</p> <p>- Et nyt punkt oprettes der ligger, så en linje gennem A og punktet vil danne en vinkel på 30°</p>		 
<p>Tegn linje så vinkel A dannes: - Vælg "Linje" værktøjet og klik først på punktet A og derefter punktet B'</p>		

Funktioner	Menu	Konstruktion
<p>Opret den anden vinkel:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vælg igen "Vinkel med given størrelse" værktøjet - Klik først på punkt A og derefter på punkt B. Det vil oprette en vinkel med punkt B som hjørne og AB som en af benene. - Indtast størrelsen af den kendte vinkel ved punkt B (45) og vælg "Med uret" - Et nyt punkt oprettes der ligger, så en linje gennem B og punktet vil danne en vinkel på 45° 		
<p>Tegn linje så vinkel B dannes:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vælg "Linje" værktøjet og klik først på punktet B og derefter punktet B₁' 		
<p>Opret skæringspunktet:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Brug værktøjet "Skæring mellem to objekter". Klik på de to linjer g og h som vi tegnede da vi lavede de to vinkler. Det vil oprette skæringspunktet, som vil være det tredje punkt i trekanten, punkt C. 		
<p>Skjul alt andet end trekanten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Klik på de blå bullets ved siden af alle objekter der ikke er sider eller punkterne A, B og C i trekanten 		
<p>Opret de to sidste sider i trekanten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vælg værktøjet "Linjestykke" Forbind A og C og derefter B og C ved at klikke på punkterne. 	